Уважаема комисия,

Уважаеми гости,

Сл. 1

Добър ден! Аз съм Димитър Колев от Смолян. Уча в ОУ „Иван Вазов“ и съм в 6-ти клас. Моят проект се казва „цветни фигурки“.

Сл. 2

Ръководител ми е Мима Колева – учител по информатика и ИТ в ПМГ „Васил Левски“, Смолян

Сл. 3

Проектът „Цветни фигури“ представлява игра, в която играчът трябва да открие фигури с определен цвят и форма измежду голям брой различни фигурки. Основната цел на проекта е чрез забавление да се натрупат допълнителни знания. Наред с играта има кратка презентация, даваща интересна информация за това какво представляват фигурките, как можем да ги използваме, за да направим с тях интересни рисунки и пана. Проектът е предназначен предимно за деца, но ще предизвика интереса на всеки любител на компютърните игри.

Сл. 4

За да реализирам моя проект най-напред избрах фигурки – те са измежду готовите фигурки от колекцията на PowerPoint.

Сл. 5

С VBA създадох макросите за играта

Сл. 6

За репликите в проекта записах моя брат. Използвах SoundRecorder.

Сл. 7

Създадох две презентации – едната за играта, а другата за запознаване с фигурките и рисуване с тях.

Сл. 8 – Използвани технологии

Сл. 9 – За да използвате проекта е необходимо да запишете всички файлове в една и съща папка на твърдия диск или на флашка. Не е добре да се стартира от CD или DVD, защото макросите в играта правят автоматичен запис на промените, а при CD и DVD това ще доведе до грешка. В най-лошия случай, няма да бъде запомнен вашия нов рекорд. Проектът се стартира от презентацията ColorShapes.

Сл. 10 – Преминаването от слайд на слайд става автоматично или чрез поставените за тази цел бутони. При избор на облачето „Да играем“ се стартира презентацията с играта. Но тя би могла да се стартира и отделно.

Сл. 11 – Разпространение

Стартиране на проекта:

*Гледаме и слушаме 1 слайд.*

2 сл. – Всяко облаче ни служи да изберем какво да правим нататък. При избор на облачето „В света на фигурките“ ще имаме възможност се запознаем с кратки определения за различните фигурки. /показваш кръг и гръмотевица и се връщаме на главно меню/. Облачето „Да рисуваме“ ще ни покаже какви рисунки можем да направим с помощта на нашите фигурки. Когато изберем конкретна фигурка ще видим рисунки, създадени предимно с тази фигурка. /пр. – сърце и триъгълник/ . При избор на рисунки с всички фигури ще можете да направите рисунка сами./кукерска маска/

Облачето „Да играем“ ще презентацията за играта. За да работи играта трябва да разрешите използването на макроси. В началния слайд на играта има бутни за избор на сложност на играта, бутон за помощ и бутон за изход. Бутонът за помощ показва слайд, на който се обясняват правилата на играта. /пускаш/